

3. ročník

Algoritmizace a programování		
Očekávané výstupy RVP	Očekávané výstupy ŠVP	Učivo
<p>Žák/yně: I-5-2-01 sestavuje a testuje symbolické zápisy postupů</p> <p>I-5-2-02 popíše jednoduchý problém, navrhne a popíše jednotlivé kroky jeho řešení</p> <p>I-5-2-04 ověří správnost jím navrženého postupu či programu, najde a opraví v něm případnou chybu</p>	<p>Žák/yně:</p> <ul style="list-style-type: none"> • přímo ovládá postavu a vede ji k cíli krok za krokem • vytvoří postup pro postavu ke splnění úkolu • hledá různé postupy vedoucí k cíli • hledá vhodný postup při omezení nástrojů či počtu kroků • posoudí, jestli daný postup vede k splnění úkolu • rozpozná opakující se vzory, kroky, postupy • vyhledá a opraví chybu v postupu • používá posloupnost příkazů 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Přímé řízení postavy, čtení a interpretace záznamu pohybu ○ Pořadí a jeho plánování, opakující se vzory, kroky, postupy ○ Pravidla tvorby algoritmu, omezení příkazů, počtu kroků, ○ Stav postavy, změna stavu nástrojem, dostupné nástroje, řetězení nástrojů ○ Program a jeho vlastnosti, jeho vytváření, vykonání, úprava, oprava
Doporučené zdroje: Informatika s Emilem 3 (1. a 2. svět) + metodika pro učitele		
Doporučené výukové metody a formy: Práce ve skupině, objevování, experiment, problémová výuka, diskuse		

Digitální technologie		
Očekávané výstupy RVP	Očekávané výstupy ŠVP	Učivo
<p>Žák/yně: I-5-4-01 najde a spustí aplikaci, pracuje s daty různého typu</p>	<p>Žák/yně:</p> <ul style="list-style-type: none"> • pojmenuje jednotlivá digitální zařízení, se kterými pracuje, vysvětlí, k čemu slouží • edituje digitální text 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Digitální zařízení ○ Zapnutí/vypnutí zařízení/aplikace ○ Ovládání myši ○ Ovládání aplikací (krok zpět) ○ Psaní slov na klávesnici

<p>I-5-4-03 dodržuje bezpečnostní a jiná pravidla pro práci s digitálními technologiemi</p>	<ul style="list-style-type: none"> • uloží svoji práci do souboru, otevře soubor • používá krok zpět • dodržuje pravidla a pokyny při práci s digitálním zařízením • najde a spustí aplikaci, kterou potřebuje k práci • pamatuje si a chrání své heslo, přihlásí se ke svému účtu a odhlásí se z něj 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Editace textu ○ Ukládání práce do souboru ○ Otevírání souborů ○ Ergonomie, ochrana digitálního zařízení a zdraví uživatele ○ Počítačová data, práce se soubory ○ Propojení technologií, internet
<p>Doporučené zdroje: metodika Základy informatiky pro 1. stupeň ZŠ (https://imysleni.cz/ucebnice/zaklady-informatiky-pro-1-stupen-zs) Jednoduché ovládání počítače (http://home.pf.jcu.cz/jop/) Hello, Ruby (https://helloruby-pro-skoly.cz/) Internetoví Úžasňáci</p>		
<p>Doporučení výukové metody a formy: Diskuse, práce ve skupinách, samostatná práce, praktické činnosti, objevování, experiment, použití videa</p>		